Vous venez de trouver une règle de jeux mise en ligne par baby'tems, location de jeux et jouets.

https://www.location-jeux.babytems.fr vous propose des **centaines de jeux** disponibles à la location, pour les enfants, pour les ados et pour les familles.

Pour toutes nos locations :

- **Hygiène** maximale + quarantaine de tous les jeux.
- **Livraison & retour** par Mondial Relay ou Colissimo.
(ou retrait & restitution à notre adresse)
- Location **à partir de 2€ / mois**, sans engagement !

➰ Louer, jouer, tout simplement.

Infos & réservations :
https://www.location-jeux.babytems.fr

📥 Pour être informé(e) des jeux ajoutés au catalogue,
abonnez-vous à la newsletter :
https://www.location-jeux.babytems.fr/inscription-newsletter

🎯 Pour découvrir les tests de jeux et profitez d'offres spéciales,
rejoignez le groupe Facebook ici :
https://www.facebook.com/groups/babytems.jeux/

120 rue des Gros Grès - 92700 Colombes - contact@babytems.com – babytems.fr - Tel : 01 83 62 08 64
n° SIRET : 518 174 487 00018 – RCS Nanterre - n° TVA intracomm. : FR18518174487 - Code APE : 7729Z

little ASSOCIATION

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект

(F) Règle du jeu

Age : de 2,5 à 5 ans
2 à 4 joueurs
Durée : 10 mn

Contenu :
3 animaux (1 lapin, 1 grenouille, 1 vache)
3 cartes univers (le potager, la mare, le pré)
30 cartes éléments appartenant aux 3 univers

Univers du lapin : le potager

La carotte
La salade
Le hérisson
L'escargot
L'arrosoir
Le râteau
L'épouvantail
Le lapin
Le panier
La tomate

Univers de la grenouille : la mare

Le jonc
Le papillon
Le canard
La grenouille
La libellule
Le poisson
La tortue
Le caneton
Le héron
La barque

Univers de la vache : le pré

L'abreuvoir
La pomme
La cloche
La barrière
L'oiseau
Le coquelicot
Le pot à lait
La vache
La ruche
L'abeille

Préparation :

Le lapin, la vache, la grenouille ainsi que les 3 cartes univers sont positionnés au centre de la table.

Les 30 cartes sont mélangées et posées en tas au centre de la table ; elles constituent la pioche.

Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur retourne une carte de la pioche.

Tous les enfants regardent alors cette carte et tente de découvrir à quel univers celle-ci appartient. Une fois qu'ils ont découvert de quel univers cet élément est issu, ils s'empressent de saisir l'animal correspondant et le pose sur l'univers adéquat.

Le 1er joueur à poser le bon animal, gagne la carte retournée.

(Ex : la carte retournée est le poisson. Le poisson fait partie de l'univers de la grenouille : la mare. Le plus rapide à poser la grenouille sur la carte « univers mare » gagne la carte « poisson ».)

Si un joueur se trompe, il remet sous la pioche une carte précédemment gagnée. (S'il n'en possède pas encore, alors rien ne se passe).

Puis le joueur placé à la gauche du plus jeune, retourne une nouvelle carte et la partie reprend.

Qui gagne ?

Selon la durée de jeu souhaitée, on pourra décider en début de partie que le gagnant sera :

- le joueur ayant gagné le plus de cartes lorsque la pioche est épuisée,
- **ou** le premier joueur à totaliser 5 cartes.